

PUNTENSYSTEEM " BEST OF 6 "

Geachte vrienden,

Na de 2° ontmoeting in Ronse waren we genoodzaakt om de telprocedure aan te passen.

De reden hiervoor was dat in enkele gevallen spelers van trap 4 - 5 en 6 onmogelijk in trap 1 konden terechtkomen na 4 ontmoetingen. Hierdoor werd het systeem aangepast:

1) PUNTEnte Om meer spankracht te bekomen en om de spelers van trap 1 niet te bevoordelen werd deze aangepast als volgt: 50-49-48-47-46-45-44-43-42-41-40-39-enz.

2) In de VOORRONDES (4 in totaal) wordt het systeem van dubbele oversprong toegepast.

Bij dubbele oversprong krijgen zowel de eerste 2 van trap 1 en trap 2 meer punten als de 3° en 4°

De eerste 2 van trap 3 en 4 krijgen dan weer meer punten als de 5° en 6° van trap en 1 en 2.

Hierdoor kan men sneller stijgen.

3) Tijdens de HOOFDRONDES wordt het systeem van enkele oversprong toegepast.

Bij de enkele oversprong krijgen de eerste 2 van elke trap steeds meer punten dan de 5° en 6° van bovenliggende trap. Hierdoor kunt u maar van trap tot trap stijgen.

ENKEL OVERSPRONG

DUBBELE OVERSPRONG

		ENKEL OVERSPRONG		DUBBELE OVERSPRONG	
		STARTPLAATS	PUNTEN	STARTPLAATS	PUNTEN
		PLAATS NA 1 RONDE	PUNTEN NA 1 RONDE	PLAATS NA 1 RONDE	PUNTEN NA 1 RONDE
TRAP 1	1	1	50	1	50
	2	2	49	2	49
	3	3	48	3	48
	4	4	47	4	45
	5	7	44	3	46
	6	8	43	4	45
TRAP 2	7	5	46	7	48
	8	6	45	8	47
	9	9	42	9	44
	10	10	41	10	43
	11	13	38	11	42
	12	14	37	12	40
TRAP 3	13	11	40	13	42
	14	12	39	14	41
	15	15	36	15	34
	16	16	35	16	33
	17	19	32	17	26
	18	20	31	18	25
TRAP 4	19	17	34	19	40
	20	18	33	20	39
	21	21	30	21	32
	22	22	29	22	31
	23	25	26	23	24
	24	26	25	24	23
TRAP 5	25	23	28	25	30
	26	24	27	26	29
	27	27	24	27	22
	28	28	23	28	21
	29	31	20	29	18
	30	32	19	30	17
TRAP 6	31	29	22	31	28
	32	30	21	32	27
	33	33	18	33	20
	34	34	17	34	19
	35	35	16	35	16
	36	36	15	36	15

